

3D-skanning som verktyg vid vikingatidsstudier

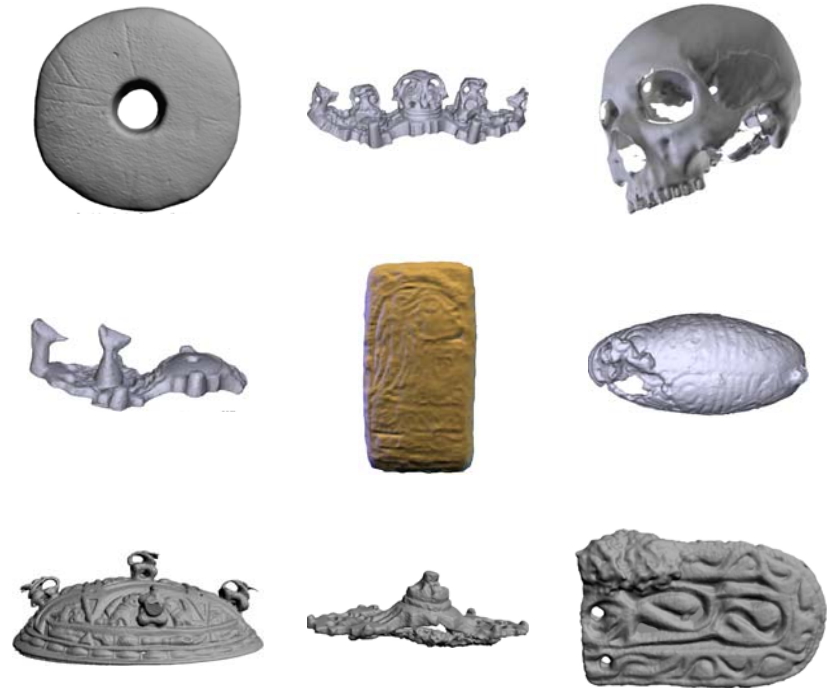
Å

Michael Neiß, Institutionen för arkeologi och antikens kultur, Uppsala universitet
michaelneiss@hotmail.com



& Sebastian Wärmländer, Institutionen för biofysik & biokemi, Stockholms universitet
seb.warmlander@gmail.com

Tills nyligen har 3D-skanning varit en omständlig och dyr angelägenhet. Men i takt med att teknikrevolutionen fortskrider, blir utrustningen allt billigare och alltmer lätthanterlig. Därför ligger det nära till hands att överväga möjligheten att använda 3D-laserskanning som ett vardagsredskap inom arkeologin. Inom ramen för en pilotstudie digitaliserades därför ett antal vikingatida spännen med två portabla 3D-skannrar. De digitala modellerna analyserades sedan med metoder som inte lämpar sig för originalföremål – såsom hopsättning av fragmenterade spännen, storleksjämförelser, analyser av verktygsspår och mönsterrekonstruktion genom färgläggning. Pilotstudien tycks bekräfta att modern 3D-teknologi kan användas som ett effektivt verktyg för föremålsstudier – exempelvis när det gäller att identifiera vikingatida verkstadstraditioner och att kartlägga den typologiska utvecklingen hos en viss föremålstyp.



3D-MODELLERA AKTIVERAS GENOM KLICKNING